**面试题的采集，本身是给候选人提供刷题帮助和方向，考到原题的可能性不是很大，重思路，才是重点。肯定也存在面试题打乱的情况。**

**后端**

1.项目介绍

2.订单 超时 如何去做 超时可能无限期延迟

3.销量排行榜 怎么做

4.算法 两个字符串求公共子串

设计题是秒杀商品销量排行榜

算法题是

1.最长公共子序列

2.数组里有一个数出现超过一半，找出来，要求时间复杂度O（N），空间复杂度越少越好

1. 操作系统的fork（）用来干啥的，原理是啥

2. mysql的聚集索引和非聚集索引有啥区别

3. 虚拟内存

4. 编程题：一个数组为n的数组，里面全是整数，要找到最小的未出现的正整数，时间复杂度O（1），空间复杂度O（n）

1. 有一个升序数组，存在重复元素，找出target出现的次数

2. 有一个无序数组，如8, 7, 10, 14, 20, 17, 9, 26, 28, 30，如果一个数的左边序列都小于它，右边序列都大于它，那么我们这个数为 `中数`，找出所有中数，要求时间复杂度O(N)，空间复杂度不超过O(N)

3. 问了一些红黑树、跳表的概念、性质、应用场景之类的

HTTPS建立安全连接的过程，HTTP协议格式，MySQL索引

1.自我介绍 & 项目

2.go slice和数组的区别

3.interface 中 传入value 和 pointer的区别

4.sync.cond的一个编程题(忘记了)

5.写一个单例模式

6.linux io 多路复用有哪些

7.聚集索引和非聚集索引区别

8.mysql 常见索引失效

9.mysql覆盖索引

10.设计一个的配置模块,包含实时更新配置

11.设计一个短链接系统

12.k个有序链表合并

项目介绍 10min

技术 40min

mysql：索引，b b+ hash区别， 聚簇非聚簇，常见优化方法，explain，分页优化，隔离

redis：分布式锁，击穿如何解决

java：reetrantLock原理，和synchronize区别，线程池，

spring：aop原理，jdk代理，cglib，区别及实现原理，事务传播行为

http：TCP UDP区别，三次握手四次挥手，流量控制，拥塞控制

注册中心：cosnul 机制，consul和eureka区别，CAP，consul实现机制

other：okhttp与其他工具区别

算法 10min

两个栈实现最小值栈

项目介绍 10min

技术 40min

mysql：索引，b b+ hash区别， 聚簇非聚簇，常见优化方法，explain，分页优化，隔离

redis：分布式锁，击穿如何解决

java：reetrantLock原理，和synchronize区别，线程池，

spring：aop原理，jdk代理，cglib，区别及实现原理，事务传播行为

http：TCP UDP区别，三次握手四次挥手，流量控制，拥塞控制

注册中心：cosnul 机制，consul和eureka区别，CAP，consul实现机制

other：okhttp与其他工具区别

算法 10min

两个栈实现最小值栈

mysql innodb索引结构

redis string数据结构 zset实现，zset 跳表建立过程

项目介绍

rocketmq 消息存储如何有序 为啥吞吐量大

sql select \* from b limit 300000，10 问题

表里有id time time倒序 分页查找

算法 反转链表 m-n

几个面试题：

1. 画个最近的项目的架构图，说下挑战

2. 如果让你设计滴滴平台，会怎么思考

3. 怎么看字节跳动做教育

4. 团队绩效怎么聊，怎么评估

5. 团队分工如何分配

6. 跨团队沟通

7. 算法题：给定 (3,8) (6,9) (10,12) 的线段，求总线段长度，输出(3,9) (10,12)

8.算法题：证明二叉搜索树

redis如何存储几百兆的大对象的

java 介绍hashmap的原理，hashtable和concurrentHashMap的区别，hashmap resize的过程，HashMap放自定义对象需要注意些什么，Java的动态代理了解吗，对象创建有哪些方式， synchronize和lock有什么区别，为什么有了synchronize还要lock，

数据库的隔离性，可重复读的实现原理是什么，多版本控制的时候数据库是如何回滚的

分布式锁的守护线程如何在主线程即将过期去补锁的时间（如何统计主线程的时间）

如何保证接口的幂等性

消息队列如何保证有序的；点赞和取消点赞如何保证先后次序

编程题1：最长无重复子串

编程题2: m \* n的乘法表返回第k小的数字

tcp四次挥手

数据库索引的实现

阻塞io和非阻塞io区别

进程间通信

线程进程区别

1为什么要离开老公司

2.聊简历的项目

3.MySQL不走索引情况

4.分布式cap，项目中使用cap的场景

5.生产者消费者

6.MySQL主从同步

7.算法题 找出字符串最长的满足括号匹配子串的长度

1.nginx做负载均是，如何发现web容器下线的

2.tcp三次握手和四次挥手

3.kafka中如何保证消息不丢失，如何保证消息顺序

4.mysql中在rr模式下是如何实现gap锁的线程池的状态

5.http协议和rpc框架有什么区别

6.分布式锁是如何实现的

7.一道算法题：合并两个非降序的链表

技术点：select epoll 中间件相关的技术栈

会比较关注基础架构层面的 业务向的聊得少

mysql innodb索引结构

redis string数据结构 zset实现，zset 跳表建立过程

项目介绍

rocketmq 消息存储如何有序 为啥吞吐量大

sql select \* from b limit 300000，10 问题

表里有id time time倒序 分页查找

算法 反转链表 m-n

1.https 怎么保证协议安全

2.什么是配置中心

3.如何设计一个高并发的hashmap

4.给你一个二叉树，给出右画像

5.聊一下项目 其中的技术难点

数据一致性

线上问题定位

redis

数据库隔离级别

kafka

分层遍历二叉树

算法题：跳格子，考察步数多少能走完

先是问项目，后面就是按照我简历问的，RabbitMQ消息可靠性，分布式锁实现，TCP三次

握手

介绍以前的项目，伴随着项目问问题

介绍select，epoll相关的知识

消息队列的使用

分布式账户扣款消费设计，如何保持事务

mysql 事务级别

数据库幻读介绍

bloomfilter介绍

tcp业务心跳的必要性

tcp流量控制

微博点赞功能设计

算法题 两链表相加

1. 算法题：字符串找给定字符组成的子序列
2. 设计题：弹幕存储关注大数据量和并发
3. 问简历的项目
4. TCP三次握手
5. RabbitMQ消息可靠性，分布式锁实现
6. 为什么希望看机会
7. 项目经验
8. 1亿视频，3亿弹幕，设计弹幕存储

4. 算法题;有效括号长度

1. Kafka怎么保证消息不重复发送，
2. 分布式锁的实现，实现一个高并发自增的id
3. a-z代表1-26，给一个数字，看能返回多少种字母

1 项目

2 协议相关：网络协议，TCP滑动窗口，怎么保证有序性；HTTP和HTTPS的区别

3 数据库：数据库索引，数据库存储引擎，数据库索，数据库事务

4 redis 底层数据结构类型及实现细节 redis内存过期策略

5 kafka为什么能吞吐量大

5 算法题：合并两个有序链表

数据库问得比较多

0.什么要换工作

1. 说一下自己最拿手的项目，根据项目展开问，如何实现/有什么技术点

2. mysql和HBase有什么区别

3. 索引失效的场景

4. 如何看索引是否生效

5. 哈希的原理是什么

6. 找出字符串最长的满足括号匹配子串的长度

7. 设计题，9亿的短链如何生成，如何存储，如何保证高并发

8.算法题 矩阵最长递增路径长度

问的问题：

聊的项目经验

cap理论

io多路复用

视频弹幕存储设计

算法题：最大的有效括号长度

0. 根据项目各种问

1. 三次握手，四次握手为什么分别是三和四次

2. 进程切换为什么比线程切换更快

3. Java sycronized 内部实现的原理

4. Java 可重入锁是如何实现公平锁的，什么叫做公平锁

5. Java哪些操作是原子性的

6. redis主从复制和哨兵模式，redis分布式的cluster部署是怎么做的，redis分布式集群的脑裂是什么

Redis 数据结构 map的实现

分布式锁

raft实现原理

tcp 流量控制拥塞控制

tcp 握手挥手 wait time

load balancer 方法 consistent hashing 优化

进程线程区别

线程协程区别

Linux 命令若干 如统计正在运行进程

golang goroutine 调度机制

golang timeout 实现

golang 如何handle panic

golang 向closed channel 发送数据发生什么

golang slice array 区别

golang context作用及使用

sql 如何加index优化

Select Id age from users where status = 0 and age > 12

算法 螺旋数组 n

123

894

765

**二面**

1. 数据库索引，聚簇索引，非聚簇索引
2. 头条视频弹幕架构设计
3. 数据库索引失效情况
4. 以往项目介绍
5. 算法：最长括号匹配

聊的项目经验

cap理论

io多路复用

视频弹幕存储设计

算法题：最大的有效括号长度

主要问的项目经验，以及一些基础题，像数据库索引这些，算法问了一道二叉树遍历

介绍项目，技术亮点

MySQL，聚簇索引，事务隔离性

NewSQL的基本架构以及如何兼容SQL

设计IM系统表结构，可以缓存的点，如何应对量增长

算法：以给定的分组长度K为单位分组翻转链表

Golang：array和slice的区别，select语句的语意，channel的使用

CAP，常见系统各自属于哪种

电商秒杀设计

微博点赞设计，大量写入/排行榜，redis zset

算法：计算二叉树第N层节点个数

1. 为什么要看机会
2. 个人的经历
3. 最近做的一些项目或事情
4. 人员管理上遇到的问题，以及怎么解决
5. 微博首页列表的设计

6. 秒杀的设计

项目经历，cap和分布式事物的实践经验

两个链表进位相加

主要问的项目经验，以及一些基础题，像数据库索引这些，算法问了一道二叉树遍历,算法题就是寻找长度为10的不重复子串

编程题：

？可以替换1个任意字符，\* 可以替换0-N个任意字符，

请实现?和\*的通配符匹配，举例子：

s=aaaa,p=a\*,out:true

s=abcde,p=\*a?c\*,out:true

输出最少分割字符串次数，使得其每个子串都为回文串

举例子：aab，输出：1（aa，b）

**三面：**

设计题：微信聊天记录 设计；DB设计

算法题：找第二大数

介绍项目，技术亮点

MySQL，聚簇索引，事务隔离性

NewSQL的基本架构以及如何兼容SQL

设计IM系统表结构，可以缓存的点，如何应对量增长

算法：以给定的分组长度K为单位分组翻转链表

1. 图片存储设计
2. 算法，寻找长度为10的不重复子串
3. 微博架构设计
4. B站设计弹幕
5. 滴滴打车设计
6. 微信架构设计

leetcode 221. Maximal Square

db，消息队列，底层设计，算法是word ladder

多路io复用，redis和mysql，

算法：算法是判断五张扑克牌是否连续